

Anunț concurs ocupare posturi proiect

„Sistem Integrat de Management si Interacțiune bazat pe Realitate Augmentata cu Ochelari Inteligenți si Asistent Virtual - SIMIRA”, cod 350531, contract finanțare nr. 800 din 19.02.2026

proiect finanțat din Programul Regional Sud-Vest Oltenia 2021-2027

Pentru implementarea proiectului se scot la concurs posturile prevăzute prin cererea de finanțare, anexă la contractul de finanțare, după cum vor fi prezentate în continuare.

CONDIȚII GENERALE DE OCUPARE A POSTURILOR:

- vârsta minimă reglementată de lege,
- capacitate deplină de exercițiu,
- lipsa unor condamnări definitive pentru săvârșirea unor infracțiuni incompatibile cu funcția pentru care candidează, cu excepția situației în care a intervenit reabilitarea,
- cetățean român

CONDIȚII SPECIFICE DE OCUPARE A POSTURILOR:

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
1.	CERCETATOR STIINTIFIC DEZVOLTARE SOFTWARE	33	70	EDUCAȚIE - Diplomă de licență în Inginerie (orice profil) - Diplomă de doctor în Știința Calculatoarelor EXPERIENȚĂ - Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI - Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană - Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) - Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj COMPETENȚE TEHNICE - Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică - Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală	ATRIBUȚII - Cercetează, structurează și analizează informațiile - Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) - Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice - Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate - Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare - Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor defecțiuni intervenite - Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea configurației software RESPONSABILITĂȚI - Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA - Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA - Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				• Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
2.	CERCETATOR STIINTIFIC COORDONARE DEZVOLTARE SOFTWARE	33	15	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Inginerie (orice profil) • Diplomă de doctor în Știința Calculatoarelor EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor – avantaj EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor – avantaj	ATRIBUȚII Cercetează, structurează și analizează informațiile • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) • Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice • Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
3.	DEZVOLTATOR SOFTWARE FRONTEND	32	30	CUNOȘTINȚE NECESARE • Medii de programare JavaScript (JS), Java, C#, etc. • Cunoașterea conceptelor de loops, control-logic, principii OOP precum: moștenire, abstractizare/incapsulare, etc. • Baze de date SQL	ATRIBUȚII • Colectează, structurează și analizează informațiile • Elaborează și întreține aplicații software mobile • Proiectează scheme logice și diagrame pentru structurarea cerințelor proiectului în secvențe

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				• Internet HTML, JAVA Script, CSS • Aplicații web/audio-video conferințe (Jitsi) • Familiar cu tehnologiile de baza XR. Înțelegerea constrângerilor acestor tehnologii: - AR i.e Augmented Reality - VR i.e Virtual Reality - MR i.e Mixed Reality • Dezvoltare Web(React JS) • Dezvoltarea aplicațiilor mobile • Dezvoltarea UI/UX pe baza machetelor date • Conectarea aplicației client la unele API pentru a afișa date dinamice folosind tehnici de analiză JSON • Adăugarea de biblioteci terțe (3rd party)	• Elaborează module de cod în limbaje de programare folosind medii de dezvoltare integrate • Configurează aplicațiile necesare și modifică programele • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, doc în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes - Slack) • Întocmește rapoarte tehnice • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de pmenținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederile normativelor interne și procedurile de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
4.	DEZVOLTATOR SOFTWARE BACKEND	33	80	CUNOȘTINȚE NECESARE • Baze de date SQL și sisteme de gestiune a bazelor de date relaționale. • Medii de programare: JavaScript (JS), Java, C#, etc. • Tehnologii web: HTML, JavaScript, CSS, aplicații web/audio-video (Jitsi). • Familiarizare cu tehnologiile XR de bază și înțelegerea constrângerilor specifice: - AR i.e Augmented Reality - VR i.e Virtual Reality - MR i.e Mixed Reality EXPERIENȚĂ • Experiență în utilizarea sistemelor de gestiune a bazelor de date relaționale (MySQL, SQL Server). • Dezvoltarea UI/UX pe baza machetelor oferite.	ATRIBUȚII ȘI RESPONSABILITĂȚI PRINCIPALE • Dezvoltă și întreține baze de date. • Oferă asistență utilizatorilor pentru folosirea proiectelor software dezvoltate. • Actualizează și menține baza de cunoștințe tehnice de specialitate. • Se documentează constant pe teme de interes (resurse scrise, digitale, comunități profesionale). • Colectează, structurează și analizează date relevante pentru activitatea de dezvoltare. • Elaborează module software utilizând limbaje moderne de programare. • Configurează și personalizează aplicațiile necesare fluxurilor de lucru. • Proiectează și optimizează structura bazelor de date folosind SGBD relaționale. • Redactează documentație tehnică completă. • Facilitează accesul membrilor echipei la informațiile colectate. • Monitorizează buna funcționare a echipamentelor software și hardware din dotare.

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				• Utilizarea de framework-uri moderne: React Native, Angular. • Dezvoltare Web cu React JS. • Conectarea aplicației client la API-uri pentru afișarea datelor dinamice utilizând tehnici de analiză JSON. • Integrarea de biblioteci externe (3rd party).	RESPONSABILITĂȚI COMPLEMENTARE • Respectarea confidențialității informațiilor și documentelor aferente proiectului SIMIRA. • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul proiectului SIMIRA. • Respectarea prevederilor normativelor interne și a procedurilor de lucru aplicabile postului. • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare stabilite. • Asigurarea calității soluțiilor informatice livrate. • Conformitatea cu standardele de calitate prevăzute în specificațiile proiectelor. • Îmbunătățirea continuă a pregătirii profesionale și de specialitate
5.	DEZVOLTATOR SOFTWARE FRONTEND	33	80	CUNOȘTINȚE NECESARE • Medii de programare JavaScript (JS), Java, C#, etc. • Cunoașterea conceptelor de loops, control-logic, principii OOP precum: moștenire, abstractizare, încapsulare, etc. • Baze de date SQL • Internet HTML, JAVA Script, CSS • Aplicații web/audio-video conferințe (Jitsi) • Familiar cu tehnologiile de baza XR. Înțelegerea constrângerilor acestor tehnologii: - AR i.e Augmented Reality - VR i.e Virtual Reality - MR i.e Mixed Reality EXPERIENȚĂ • Framework: React Native sau similar Angular • Dezvoltare Web(React JS) • Dezvoltarea aplicațiilor mobile • Dezvoltarea UI/UX pe baza machetelor date • Conectarea aplicației client la unele API pentru a afișa date dinamice folosind tehnici de analiză JSON • Adăugarea de biblioteci terțe (3rd party)	TRIBUȚII • Colectează, structurează și analizează informațiile • Elaborează și întreține aplicații software mobile • Proiectează scheme logice și diagrame pentru structurarea cerințelor proiectului în secvențe logice • Elaborează module de cod în limbaje de programare folosind medii de dezvoltare integrate • Configurează aplicațiile necesare și modifică programele • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes - Slack) • Întocmește rapoarte tehnice • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederile normativelor interne și procedurile de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
6.	DEZVOLTATOR SOFTWARE FRONTEND	36	84	CUNOȘTINȚE NECESARE • Medii de programare JavaScript (JS), Java, C#, etc. • Cunoașterea conceptelor de loops, control-logic, principii OOP precum: moștenirîncapsulare, etc. • Baze de date SQL • Internet HTML, JAVA Script, CSS • Aplicații web/audio-video conferințe (Jitsi) • Familiar cu tehnologiile de baza XR. Înțelegerea constrângerilor acestor tehnologii: - AR i.e Augmented Reality - VR i.e Virtual Reality - MR i.e Mixed Reality EXPERIENȚĂ • Framework: React Native sau similar Angular • Dezvoltare Web(React JS) • Dezvoltarea aplicațiilor mobile • Dezvoltarea UI/UX pe baza machetelor date • Conectarea aplicației client la unele API pentru a afișa date dinamice folosind tehnici de analiză JSON • Adăugarea de biblioteci terțe (3rd party)	TRIBUȚII • Colectează, structurează și analizează informațiile • Elaborează și întreține aplicații software mobile • Proiectează scheme logice și diagrame pentru structurarea cerințelor proiectului în secvențe logice • Elaborează module de cod în limbaje de programare folosind medii de dezvoltare integrate • Configurează aplicațiile necesare și modifică programele • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes - Slack) • Întocmește rapoarte tehnice • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederile normativelor interne și procedurile de lucru privitoare la • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
7.	CERCETATOR STIINTIFIC DEZVOLTARE SOFTWARE	33	30	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Inginerie (orice profil) • Diplomă de doctor în Inginerie (orice profil) EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level)	TRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informațiile • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) • Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice • Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				• Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj COMPETENȚE TEHNICE • Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală	• Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
8.	CERCETATOR STIINTIFIC DEZVOLTARE SOFTWARE	33	20	CERINȚE TEHNICE • 3+ ani experiență în securitatea aplicațiilor web și a infrastructurii Linux • Cunoștințe solide de criptografie aplicată (TLS 1.3, AES-GCM, RSA/ECC) și protocoale de E2EE • Familiaritate cu OWASP Top 10, OWASP API Security Top 10 și metodologii de testare PenTest • Experiență în administrarea și securizarea containerelor (Docker, docker-compose) și orchestrarea lor • Experiență cu soluții SIEM/log management și instrumente IDS/IPS open-source • Abilitatea de a configura și menține 2FA, audit logging, antivirus pentru fișiere și backup-uri criptate ABILITĂȚI SOFT • Atenție la detalii și gândire analitică • Capacitate de a comunica clar riscurile și recomandările către echipe tehnice și non-tehnice • Orientare spre prevenție și îmbunătățire continuă • Integritate și respectarea confidențialității datelor EDUCAȚIE ȘI CERTIFICĂRI • Diplomă de licență în Informatică, Securitate Cibernetică sau domeniu conex • Certificări relevante (ex. CompTIA Security+, CISSP,	RESPONSABILITĂȚI PRINCIPALE • Elaborarea și menținerea politicilor de securitate, procedurilor de răspuns la incidente și planurilor de continuitate • Implementarea și auditarea criptării end-to-end pentru fișiere și comunicații; gestionarea ciclului de viață al cheilor • Activarea autentificării cu doi factori și definirea politicilor de parolă pentru toți utilizatorii. • Configurarea scanării antivirus automate (ClamAV) pentru fișiere încărcate și monitorizarea rezultatelor • Monitorizarea log-urilor de audit și corelarea evenimentelor de securitate pentru detecția timpurie a abuzurilor • Aplicarea dreptului la ștergerea datelor („dreptul de a fi uitat”) și a altor obligații GDPR • Realizarea de teste de penetrare periodice și remedierea vulnerabilităților identificate conform OWASP Top 10 & API Top 10 • Aplicarea celor mai bune practici de securitate pentru containere Docker și hardening Linux conform CIS Benchmarks • Asigurarea conformității cu standardul ISO 27001 și pregătirea documentației pentru audit

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				CEH, ISO 27001 Lead Implementer) constituie un avantaj	Colaborarea cu echipele de dezvoltare pentru integrarea securității în ciclul de viață al software-ului (DevSecOps)
9.	CERCETATOR STIINTIFIC DEZVOLTARE SOFTWARE	32	20	EDUCAȚIE - Diplomă de licență în Inginerie (orice profil) - Diplomă de doctor în Cibernetică și Statistică Economică EXPERIENȚĂ - Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI - Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană - Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) - Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj COMPETENȚE TEHNICE - Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică - Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală - Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic - Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării - Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	ATRIBUȚII - Cercetează, structurează și analizează informațiile - Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) - Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice - Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate - Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare - Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite - Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI - Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA - Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA - Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său - Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare - Calitatea soluțiilor informatice oferite - Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor - Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
10.	DEZVOLTATOR SOFTWARE	32	20	CERINȚE TEHNICE 3+ ani experiență în dezvoltare backend cu PHP (OOP, framework MVC) și/sau Node/Python pentru microservicii auxiliare. - Experiență cu Docker Compose și orchestrarea serviciilor (Nginx/Apache, PHP-FPM, PostgreSQL, Redis, WebRTC).	RESPONSABILITĂȚI PRINCIPALE - Implementarea și mentenanța microserviciilor backend pentru modulele Chat, Drive, Task, Live în cadrul unui stack containerizat (Docker Compose). - Dezvoltarea API-urilor REST și WebSocket, cu autentificare token și rate-limiting, pentru sincronizare în timp real și integrare cu clienții front-end și dispozitive smart-glasses.

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				• Stăpânire a SQL avansat în PostgreSQL și cunoștințe de optimizare performanță (indexuri, EXPLAIN, VACUUM). • Abilitate de a proiecta și implementa API-uri RESTful versiune-controlate și endpoint-uri WebSocket. • Înțelegere a protocoalelor de criptare E2EE (Signal Protocol) și a securității WebRTC (TLS/DTLS, SRTP). • Familiaritate cu tool-uri de backup (BorgBackup) și cu health-checks & hardening pentru containere. • Bune practici Git și experiență cu procesul de pull request, code-review și CI/CD (GitHub Actions sau similar). ABILITĂȚI SOFT • Orientare spre performanță și securitate, cu mentalitate DevSecOps. • Capacitatea de a colabora cu echipe cross-funcționale (AI/ML, AR/VR, UI/UX, Securitate). • Abilități de planificare și estimare a task-urilor în sprinturi agile. • Comunicare clară, documentare riguroasă și spirit de inițiativă. EDUCAȚIE ȘI EXPERIENȚĂ • Diplomă de licență în Informatică, Inginerie Software sau experiență echivalentă. • Portofoliu de proiecte backend containerizate open-source sau aplicații live în producție.	• Integrarea criptării end-to-end pentru mesagerie și configurarea serverului de semnalizare WebRTC pentru streaming video securizat. • Optimizarea bazei de date PostgreSQL (indexare, EXPLAIN ANALYZE) și a cache-ului in-memory (Redis / APCu) pentru latență minimă. • Configurarea backup-urilor redundante deduplicate cu BorgBackup și verificarea periodică a recuperării datelor. • Implementarea fluxurilor de notificare în timp real prin WebSocket/Ratchet și webhook-uri, inclusiv pentru rapoarte AI și workflow-uri automate. • Automatizarea CI/CD, monitorizarea containerelor și aplicarea politicilor de hardening și scanare continuă a vulnerabilităților. • Participarea la code-review folosind Git (pull requests) și respectarea metodologiilor agile (scrum, sprint review).
11.	TESTER SOFTWARE	32	90	CUNOȘTINȚE NECESARE • Familiar cu mediile de programare JavaScript (JS), Java, C#, etc. • Familiar cu sistemele de gestiune a bazelor de date relaționale, SQL • Internet HTML, JAVA Script, CSS • Aplicații web/audio-video conferințe (Jitsi) • Familiar cu tehnologiile de baza XR. Înțelegerea constrângerilor acestor tehnologii:	ATRIBUȚII • Testează aplicațiile • Oferă asistență utilizatorilor pentru folosirea proiectelor software dezvoltate • Pregătește documentația necesară utilizatorilor • Asigură asistență utilizatorilor prin demonstrații practice și prezentări • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe teme de interes - Slack) • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				- AR i.e Augmented Reality - VR i.e Virtual Reality - MR i.e Mixed Reality EXPERIENȚĂ • Crearea și documentarea scenariilor de test • Execuția testelor conform test planului și a strategiei de testare asumate • Analiza și raportarea rezultatelor procesului de testare • Analiza și raportarea deficiențelor (defecte) găsite în procesul de testare • Întreținerea serverelor de aplicații web/audio-video conferințe (Jitsi)	• Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite RESPONSABILITĂȚI • Crearea și documentarea scenariilor de test • Execuția testelor conform test planului și a strategiei de testare asumate la nivel de sistem SIMIRA • Analiza și raportarea rezultatelor procesului de testare • Analiza și raportarea deficiențelor (defecte) găsite în procesul de testare • Parcurgerea documentației primite pentru a înțelege cerințele și nevoile clientului • Comunicarea continuă cu clienții SIMIRA • Contribuirea la definirea strategiei de test sau a planului de testare • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Adoptă permanent un comportament în măsură să promoveze imaginea și interesele SIMIRA • Respectarea termenelor de testare • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
12.	CERCETATOR STIINTIFIC DEZVOLTARE SOTWARE	32	15	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Inginerie (orice profil) • Diplomă de doctor în Ingineria Sistemelor EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj COMPETENȚE TEHNICE	ATRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informațiile • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) • Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice • Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				• Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală • Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	• Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
13.	CERCETATOR ȘTIINTIFIC DEZVOLTARE SOFTWARE	32	15	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Inginerie (orice profil) EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj COMPETENȚE TEHNICE • Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală • Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	ATRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informațiile • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) • Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice • Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
14.	Cercetător Științific –	6	20	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Științe Economice	ATRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informații privind procese de

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
	Cercetare/Dezvoltare			• Diplomă de doctor în Științe Economice EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj COMPETENȚE TEHNICE • Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală • Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	management și organizare a proiectelor • Se documentează permanent pe teme de management de proiect (studii de caz, standarde ISO, literatură de specialitate) • Proiectează și întocmește rapoarte tehnice și procedurale de management • Asigură accesul echipei la documentația de management colectată • Monitorizează și menține funcționarea instrumentelor software de proiect management • Participă la planificarea și coordonarea fazelor de dezvoltare software • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software
15.	Cercetător Științific – Cercetare/Dezvoltare	6	20	CERINȚE PENTRU OCUPAREA POSTULUI EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Științe Economice • Diplomă de doctor în Management EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj	ATRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informații privind procese de management și organizare a proiectelor • Se documentează permanent pe teme de management de proiect (studii de caz, standarde ISO, literatură de specialitate) • Proiectează și întocmește rapoarte tehnice și procedurale de management • Asigură accesul echipei la documentația de management colectată • Monitorizează și menține funcționarea instrumentelor software de proiect management • Participă la planificarea și coordonarea fazelor de dezvoltare software • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				COMPETENȚE TEHNICE • Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală • Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	menținerea configurației software
16.	COORDONARE CERCETARE APLICATII VIZUALE	9	20	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Inginerie (automatizări și calculatoare) • Diplomă de doctor în Automatică EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltare a proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor -avantaj COMPETENȚE TEHNICE • Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală • Cunoaștere standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	ATRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informațiile • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) • Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice • Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
17.	ASISTENT CERCETARE CREAREA CONTINUT DIGITAL	36	120	CERINȚE TEHNICE • 3D: Cinema 4D, Blender, Maya • Randare: Redshift, Octane (GPU-based) • Video: Adobe After Effects, Premiere Pro • Fotogrametrie: Agisoft Metashape, Pix4D • Asset management & versionare: Git, structuri de foldere ABILITĂȚI SOFT • Comunicare eficientă și colaborare interdisciplinară • Gândire analitică și atenție la detaliu • Prioritizare și gestionare a timpului • Adaptabilitate și rezolvare rapidă a problemelor EDUCAȚIE ȘI EXPERIENȚĂ • Studii superioare în Informatică, Grafică Computațională, Geomatică sau echivalent • Portofoliu: minim 3 proiecte anamorphic și/sau fotogrammetrice • Experiență: ≥1 an în medii profesionale sau proiecte academice	RESPONSABILITĂȚI PRINCIPALE • Pre-producție și planificare: analizează brief-uri, stabilește rezoluții, trasee de zbor și unghiuri de captură • Fotogrametrie: colectează imagini (drone, DSLR), aliniază și densifică point-cloud în Metashape/Pix4D, generează mesh și texturi • Scene anamorfice: configurează camere ortografice și perspective forțate, aplică materiale PBR și iluminare avansată • Randare & post-procesare: rulează batch-render în Redshift/Octane, exportă EXR/DPX și finalizează compoziții în After Effects/Premiere Pro • Automatizare & scripting: dezvoltă scripturi Python/C# pentru batch-render, export automat și sincronizare cu asset-server • QA & suport intern: creează checklist-uri de calitate, testează pe desktop/mobile/AR, organizează workshop-uri și asigură transfer de cunoștințe • Documentație & revizii: redactează manuale tehnice, prezintă demo-uri și participă la revizii cu Stakeholderii
18.	ASISTENT CERCETARE CREAREA CONTINUT DIGITAL	36	40	CERINȚE TEHNICE • 3D: Cinema 4D, Blender, Maya • Randare: Redshift, Octane (GPU-based) • Video: Adobe After Effects, Premiere Pro • Fotogrametrie: Agisoft Metashape, Pix4D • Asset management & versionare: Git, structuri de foldere ABILITĂȚI SOFT • Comunicare eficientă și colaborare interdisciplinară • Gândire analitică și atenție la detaliu • Prioritizare și gestionare a timpului • Adaptabilitate și rezolvare rapidă a problemelor EDUCAȚIE ȘI EXPERIENȚĂ	RESPONSABILITĂȚI PRINCIPALE • Pre-producție și planificare: analizează brief-uri, stabilește rezoluții, trasee de zbor și unghiuri de captură • Fotogrametrie: colectează imagini (drone, DSLR), aliniază și densifică point-cloud în Metashape/Pix4D, generează mesh și texturi • Scene anamorfice: configurează camere ortografice și perspective forțate, aplică materiale PBR și iluminare avansată • Randare & post-procesare: rulează batch-render în Redshift/Octane, exportă EXR/DPX și finalizează compoziții în After Effects/Premiere Pro • Automatizare & scripting: dezvoltă scripturi Python/C# pentru batch-render,

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				• Studii superioare în Informatică, Grafică Computațională, Geomatică sau echivalent • Portofoliu: minim 3 proiecte anamorphic și/sau fotogrammetrice • Experiență: ≥1 an în medii profesionale sau proiecte academice	export automat și sincronizare cu asset-server • QA & suport intern: creează checklist-uri de calitate, testează pe desktop/mobile/AR, organizează workshop-uri și asigură transfer de cunoștințe • Documentație & revizii: redactează manuale tehnice, prezintă demo-uri și participă la revizii cu Stakeholderii
19.	ASISTENT CERCETARE CREAREA CONTINUT DIGITAL	36	130	CERINȚE TEHNICE • 3D: Cinema 4D, Blender, Maya • Randare: Redshift, Octane (GPU-based) • Video: Adobe After Effects, Premiere Pro • Fotogrametrie: Agisoft Metashape, Pix4D • Asset management & versionare: Git, structuri de foldere ABILITĂȚI SOFT • Comunicare eficientă și colaborare interdisciplinară • Gândire analitică și atenție la detaliu • Prioritizare și gestionare a timpului • Adaptabilitate și rezolvare rapidă a problemelor EDUCAȚIE ȘI EXPERIENȚĂ • Studii superioare în Informatică, Grafică Computațională, Geomatică sau echivalent • Portofoliu: minim 3 proiecte anamorphic și/sau fotogrammetrice • Experiență: ≥1 an în medii profesionale sau proiecte academice	RESPONSABILITĂȚI PRINCIPALE • Pre-producție și planificare: analizează brief-uri, stabilește rezoluții, trasee de zbor și unghiuri de captură • Fotogrametrie: colectează imagini (drone, DSLR), aliniază și densifică point-cloud în Metashape/Pix4D, generează mesh și texturi • Scene anamorfice: configurează camere ortografice și perspective forțate, aplică materiale PBR și iluminare avansată • Randare & post-procesare: rulează batch-render în Redshift/Octane, exportă EXR/DPX și finalizează compoziții în After Effects/Premiere Pro • Automatizare & scripting: dezvoltă scripturi Python/C# pentru batch-render, export automat și sincronizare cu asset-server • QA & suport intern: creează checklist-uri de calitate, testează pe desktop/mobile/AR, organizează workshop-uri și asigură transfer de cunoștințe • Documentație & revizii: redactează manuale tehnice, prezintă demo-uri și participă la revizii cu Stakeholderii
20.	CERCETATOR STIINTIFIC COORDONARE DEZVOLTARE SOFTWARE	36	28	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Informatică (Computer Science) • Diplomă de doctor în Informatică (Computer Science) EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea	ATRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informațiile • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe teme de interes)

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj COMPETENȚE TEHNICE • Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	• Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice • Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
21.	CERCETATOR STIINTIFIC DEZVOLTARE SOFTWARE	36	28	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Informatică (Computer Science) • Diplomă de doctor în Informatică (Computer Science) EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj COMPETENȚE TEHNICE • Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și	ATRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informațiile • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) • Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice • Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				proprietatea intelectuală • Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	• Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
22.	CERCETATOR STIINTIFIC DEZVOLTARE SOFTWARE	36	70	CUNOȘTINȚE NECESARE • Medii de programare JavaScript (JS), Java, C#, etc. • Cunoașterea conceptelor de loops, control-logic, principii OOP precum: moștenire, abstractizare, încapsulare, etc. • Baze de date SQL • Internet HTML, JAVA Script, CSS • Aplicații web/audio-video conferințe (Jitsi) • Familiar cu tehnologiile de baza XR. Înțelegerea constrângerilor acestor tehnologii: - AR i.e Augmented Reality - VR i.e Virtual Reality - MR i.e Mixed Reality EXPERIENȚĂ • Framework: React Native sau similar Angular • Dezvoltare Web(React JS) • Dezvoltarea aplicațiilor mobile • Dezvoltarea UI/UX pe baza machetelor date • Conectarea aplicației client la unele API pentru a afișa date dinamice folosind tehnici de analiză JSON • Adăugarea de biblioteci terțe (3rd party)	ATRIBUȚII • Colectează, structurează și analizează informațiile • Elaborează și întreține aplicații software mobile • Proiectează scheme logice și diagrame pentru structurarea cerințelor proiectului în secvențe logice • Elaborează module de cod în limbaje de programare folosind medii de dezvoltare integrate • Configurează aplicațiile necesare și modifică programele • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes - Slack) • Întocmește rapoarte tehnice • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurile de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
23.	ASISTENT CERCETARE	35	48	CERINȚE TEHNICE • 3+ ani experiență practică în proiecte AI/ML, de la	RESPONSABILITĂȚI PRINCIPALE • Dezvoltarea de algoritmi de planificare inteligentă și optimizare a proiectelor în

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
	DEZVOLTARE APLICATII MOBILE			prototip la producție • Stăpânire avansată a limbajului Python și a bibliotecilor scikit-learn, PyTorch și/sau TensorFlow • Experiență cu librăria Transformers (Hugging Face) și modele LLM/NLP, precum și cu OpenCV pentru computer vision • Familiaritate cu platforme MLOps open-source: MLflow pentru tracking și registry, Kubeflow Pipelines pentru orchestrare • Cunoștințe despre pipeline-uri de date real-time cu Apache Kafka sau echivalent; experiență SQL/NoSQL pentru stocare • Implementare și interogare de baze de date vectoriale (Elasticsearch semantic search, Weaviate) pentru căutare semantică • Înțelegerea conceptelor de învățare federativă și tehnici de protejare a confidențialității (differential privacy, on-device inference) • Competențe în containere Docker și orchestrare, Git și fluxuri de lucru CI/CD. • Experiență cu monitorizarea performanței modelelor și gestionarea fenomenului de model-drift în producție ABILITĂȚI SOFT • Gândire analitică și orientare spre rezolvarea problemelor • Capacitatea de a comunica concepte tehnice complexe către colegi non-tehnici • Spirit de colaborare într-o echipă cross-funcțională și în cadrul comunităților open-source • Adaptabilitate la tehnologii emergente și învățare continuă EDUCAȚIE ȘI EXPERIENȚĂ • Diplomă de licență sau master în Informatică,	modulul Task, incluzând estimarea duratelor și alocarea resurselor • Dezvoltarea funcționalităților de teleasistență AR cu streaming video în timp real, suprapunere de instrucțiuni digitale, recunoaștere de obiecte/coduri, traducere instantanee și control hands-free • Integrarea algoritmilor de computer vision și NLP • Construirea unui sistem de recomandare care să asocieze sarcini cu utilizatorii potriviți pe baza competențelor și încărcării de lucru • Implementarea de modele predictive pentru monitorizarea progresului și detectarea potențialelor întârzieri (model drift, anomalies) • Integrarea unui filtru anti-spam NLP și a unui asistent conversațional local în modulul Chat • Crearea de servicii de vizualizare computerizată pentru modulul Live (recunoaștere obiecte/coduri și overlay instrucțiuni) • Dezvoltarea indexării semantice și a căutării inteligente în modulul Drive folosind vector embeddings și baze de date specializate • Aplicarea tehnicilor de învățare federativă sau inferență on-device pentru a păstra confidențialitatea datelor sensibile • Colaborarea cu echipele de backend, AR/VR, securitate și UI/UX pentru integrarea și expunerea API-urilor AI • Definirea și implementarea pipeline-urilor MLOps pentru antrenare, versionare, testare și monitorizare a modelelor • Documentarea soluțiilor și participarea la code-review-uri în spirit open-source

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				Inteligență Artificială, Matematică sau domeniu similar • Portofoliu demonstrabil: proiecte open-source AI/ML	
24.	ASISTENT CERCETARE DEZVOLTARE APLICATII MOBILE	35	48	CERINȚE TEHNICE • Experiență solidă cu instrumente de modelare și animație 3D (Cinema 4D, Blender, 3ds Max, Maya) și de compositing/motion graphics (After Effects, Nuke) • Cunoașterea principiilor de iluzie anamorfică, perspectivă forțată și parallax necesare pentru panouri LED curbate sau fațade media • Familiaritate cu captură și redare volumetrică: photogrammetry, scanare „green-screen” sau fluxuri text-to-hologram bazate pe AI • Înțelegerea formatelor de export pentru holografie (OBJ, FBX, USDZ, MP4 cu canale alpha) și a cerințelor specifice unor platforme precum Hypervsn™ sau Looking Glass™ • Experiență în pregătirea fișierelor pentru litofanie: generarea hărților de profunzime, reglarea grosimii și a contrastului pentru gravare laser • Bune cunoștințe de color science (HDR, LUT-uri) și calibrare display-uri pentru consistență pe mai multe tipuri de ecran • Abilitatea de a evalua performanța grafică (rezoluție efectivă, luminanță) și de a ajusta setările de randare pentru un efect vizual optim • Experiență în managementul resurselor digitale (nomenclatură fișiere, versionare, backup) pentru fluxuri de lucru colaborative ABILITĂȚI SOFT • Creativitate vizuală și capacitatea de a transforma concepte abstracte în experiențe 3D captivante • Atenție la detalii și rigoare în controlul calității vizuale • Capacitatea de a colabora cu echipe interdisciplinare (design, hardware, QA) și de a integra feedback	RESPONSABILITĂȚI PRINCIPALE • Conceptualizează și produce materiale 2D/3D anamorfic-holografice care să creeze efectul de profunzime și perspectivă corectă pe panouri LED sau display-uri holografice • Configurează pipeline-ul complet de la storyboard și captură (volumetrică, photogrammetry sau text-to-hologram) până la randare și export în formatele cerute de dispozitive • Optimizează modelele și animațiile pentru afișajele țintă (rezoluție, rată de cadre, luminozitate) asigurând coerență vizuală și impact maxim • Gestionează o bibliotecă de elemente reutilizabile (modele, texturi, preseturi de lumină) și elaborează metadate pentru căutare rapidă și versionare • Colaborează cu echipa de hardware pentru calibrarea corectă a LED-urilor, ecranelor holografice și a proiectoarelor laser necesare materializării fizice • Pregătește fișierele pentru gravare laser/litofanie (generarea hărții de adâncime, ajustarea contrastului) și supraveghează procesul de producție fizică • Asigură controlul calității la fiecare etapă: verifică artefacte vizuale, corectează culorile, testează efectul anamorfic din multiple unghiuri de vizualizare • Întocmește documentația de proiect (brief creativ, fișiere sursă, ghid de instalare pe afișaje) și participă la revizii cu stakeholderii

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				iterativ • Gestionarea eficientă a timpului și respectarea termenelor limită în proiecte cu livrabile multiple EDUCAȚIE ȘI EXPERIENȚĂ • Portofoliu cu proiecte anamorfic-3D, holografie sau instalații media interactive (linkuri video, imagini, studii de caz)	
25.	ASISTENT CERCETARE DEZVOLTARE APLICATII MOBILE	34	21	CUNOȘTINȚE NECESARE • Medii de programare JavaScript (JS), Java, C#, etc. • Cunoașterea conceptelor de loops, control-logic, principii OOP precum: moștenire, abstractizare, încapsulare, etc. • Baze de date SQL • Internet HTML, JAVA Script, CSS • Aplicații web/audio-video conferințe (Jitsi) • Familiar cu tehnologiile de baza XR. Înțelegerea constrângerilor acestor tehnologii: -AR i.e Augmented Reality-VR i.e Virtual Reality-MR i.e Mixed Reality EXPERIENȚĂ • Framework: React Native sau similar Angular EXPERIENȚĂ • Framework: React Native sau similar Angular • Dezvoltare Web(React JS) • Dezvoltarea aplicațiilor mobile • Dezvoltarea UI/UX pe baza machetelor date • Conectarea aplicației client la unele API pentru a afișa date dinamice folosind tehnici de analiză JSON • Adăugarea de biblioteci terțe (3rd party)	ATRIBUȚII • Colectează, structurează și analizează informațiile • Elaborează și întreține aplicații software mobile • Proiectează scheme logice și diagrame pentru structurarea cerințelor proiectului în secvențe logice • Elaborează module de cod în limbaje de programare folosind medii de dezvoltare integrate • Configurează aplicațiile necesare și modifică programele • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe teme de interes -Slack) • Întocmește rapoarte tehnice • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurile de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
26.	ASISTENT CERCETARE DEZVOLTARE	36	168	CUNOȘTINȚE NECESARE • Medii de programare JavaScript (JS), Java, C#, etc. • Cunoașterea conceptelor de loops, control-logic,	ATRIBUȚII • Colectează, structurează și analizează informațiile • Elaborează și întreține aplicații software mobile

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
	APLICATII MOBILE			principii OOP precum: moștenire, abstractizare, încapsulare, etc. • Baze de date SQL • Internet HTML, JAVA Script, CSS • Aplicații web/audio-video conferințe (Jitsi) • Familiar cu tehnologiile de baza XR. Înțelegerea constrângerilor acestor tehnologii: - AR i.e Augmented Reality - VR i.e Virtual Reality - MR i.e Mixed Reality EXPERIENȚĂ • Framework: React Native sau similar Angular • Dezvoltare Web(React JS) • Dezvoltarea aplicațiilor mobile • Dezvoltarea UI/UX pe baza machetelor date • Conectarea aplicației client la unele API pentru a afișa date dinamice folosind tehnici de analiză JSON • Adăugarea de biblioteci terțe (3rd party)	• Proiectează scheme logice și diagrame pentru structurarea cerințelor proiectului în secvențe logice • Elaborează module de cod în limbaje de programare folosind medii de dezvoltare integrate • Configurează aplicațiile necesare și modifică programele • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes - Slack) • Întocmește rapoarte tehnice • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurile de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
27.	CERCETATOR STIINTIFIC TESTARE APLICATII MOBILE	36	70	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Inginerie (orice profil) • Diplomă de doctor în Inginerie Energetică EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor - avantaj	ATRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informațiile • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) • Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice • Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor

Nr. Crt.	Funcție	Per - luni	Nr. ore/ lună	Calificări /experiență necesară	Îndatoriri în proiect
				COMPETENȚE TEHNICE • Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală • Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate
28.	CERCETATOR STIINTIFIC	36	20	EDUCAȚIE • Diplomă de licență în Inginerie (orice profil) • Diplomă de doctor în Inginerie (orice profil) EXPERIENȚĂ • Minimum 5 ani experiență în cercetarea/dezvoltarea proiectelor CDI • Experiență în proiecte cu finanțare națională/europeană • Cunoștințe despre procesele TRL (Technology Readiness Level) • Experiență în transferul tehnologic și comercializarea inovațiilor – avantaj COMPETENȚE TEHNICE • Înțelegerea proceselor de cercetare industrială și dezvoltare tehnologică • Cunoștințe despre managementul inovării și proprietatea intelectuală • Familiaritate cu standardele și normativele din domeniul tehnologic • Abilități de analiză și interpretare a rezultatelor cercetării • Cunoștințe de bază în tehnologii digitale și sisteme integrate	ATRIBUȚII • Cercetează, structurează și analizează informațiile • Se documentează permanent pe teme de specialitate (studiază cărți și reviste în domeniu, documentația în format electronic, participă în liste de discuții pe temele de interes) • Cercetează, dezvoltă și întocmește rapoarte tehnice • Asigură accesul celorlalți membri ai echipei la informațiile colectate • Asigură buna funcționare a echipamentelor din dotare • Asigură mentenanța echipamentelor prin respectarea instrucțiunilor de utilizare, eventualelor defecțiuni intervenite • Asigură buna funcționare a programelor instalate prin respectarea procedurilor legate de protecție și menținerea configurației software RESPONSABILITĂȚI • Păstrarea confidențialității informațiilor și a documentelor SIMIRA • Utilizarea resurselor existente exclusiv în interesul SIMIRA • Respectarea prevederilor normativelor interne și procedurilor de lucru privitoare la postul său • Respectarea termenelor de execuție și a cerințelor de proiectare • Calitatea soluțiilor informatice oferite • Respectarea standardelor de calitate impuse prin specificațiile proiectelor • Îmbunătățirea permanentă a pregătirii sale profesionale și de specialitate

CONCURSUL CONSTĂ ÎN DOUĂ ETAPE SUCCESIVE:

Etapa I – Selecția dosarelor de concurs

Etapa II - Interviu

Etapa I – Selecția dosarelor de concurs

Pentru participarea la această primă etapă, prin care se determină eligibilitatea candidaților, candidatul va depune un **DOSAR DE CONCURS** cu următoarea structură:

1. Cererea de înscriere a candidatului adresată Rectorului Universității din Craiova, prin care solicită înscrierea la concursul pentru ocuparea postului vacant, datată și semnată de candidat, aprobată de directorul institutului și înregistrată în termenul legal de înscriere – **Anexa 4 PDFS**;
2. Copie document de identitate și copii după documente care atestă schimbarea numelui, dacă este cazul;
3. Copia diplomei de licență, dacă este cazul;
4. Diplome, certificate sau adeverințe care atestă cunoștințele, experiența și capacitatea de implementare solicitate pentru fiecare post;
5. Curriculum vitae, model comun European;

Pentru angajarea celor ce vor fi selectați se vor solicita și următoarele documente, motiv pentru care se recomandă depunerea lor încă la această fază de selecție:

6. Adeverință medicală conform Anexa nr. 1 și nr. 2 din Ordinul Nr. 4060/1502/2024 din 27 martie 2024 privind aprobarea modului de acordare a avizelor medicale pentru exercitarea funcțiilor didactice de predare sau didactice auxiliare și a modelului de certificat medical pentru încadrarea într-o funcție didactică de predare sau didactică auxiliară din învățământul superior;
7. Cazier judiciar sau declarație pe proprie răspundere că nu are condamnări penale care să-l facă incompatibil cu funcția pentru care candidează, cu completarea dosarului de concurs (până la data primei probe de concurs) cu cazierul judiciar în original;
8. Certificatul de integritate comportamentală din care să reiasă că nu s-au comis infracțiuni prevăzute la art.1 alin. (2) din Legea nr.118/2019 privind Registrul național automatizat cu privire la persoanele care au comis infracțiuni sexuale, de exploatare a unor persoane sau asupra minorilor, precum și pentru completarea Legii nr. 76/2008 privind organizarea și funcționarea Sistemului Național de Date Genetice Judiciare, cu modificările ulterioare, pentru candidații înscriși pentru posturile din cadrul sistemului de învățământ, sănătate sau protecție socială, precum și orice entitate publică sau privată a cărei activitate presupune contactul direct cu copii, persoane în vârstă, persoane cu dizabilități sau alte categorii de persoane vulnerabile ori care presupune examinarea fizică sau evaluarea psihologică a unei persoane.

Etapa II - Interviu

INTERVIUL se organizează la data comunicată prin anunțul de concurs la sediul instituției sau online. În cadrul interviului se evaluează capacitatea candidatului de a realiza sarcinile și activitățile aferente postului, motivația și disponibilitatea, având ca grilă de evaluare următoarele criterii și punctaje:

- Cunoștințe și/sau abilități impuse de cerințele postului – 30 puncte
- Motivația candidatului – 10 punct
- Abilități de comunicare - 20 puncte

- Contribuția candidatului la scrierea proiectului – 30 puncte

Nota interviului se va evalua cu punctaje cuprinse între 10 și 100 puncte.

La proba interviului se acorda 10 puncte din oficiu.

***Formularul de înscriere la concurs, grila de evaluare si metodologia de evaluare si implementare a proiectului se găsesc pe site-ul instituției**
https://www.ucv.ro/fr/servicii_administrative/departamente_adm/dfe/metodologii.php

CALENDARUL DE DESFĂȘURARE AL CONCURSULUI

Perioadele de desfășurare a concursului sunt:

1. **Înscrierea la concurs și depunere a dosarelor: 06.03.2026-10.03.2026**, se face la sediul UCV, sala 430, (în zilele lucrătoare, între orele 9:00-15:00), clădirea Centrală, Str.A.I. Cuza, nr. 13.

LIPSA FORMATULUI CORECT AL SUBIECTULUI MESAJULUI ATRAGE DE LA SINE RESPINGEREA CANDIDATURII, CA FIIND NECONFORMĂ.

2. **Evaluare candidaților în cadrul etapei I și publicarea rezultatelor intermediare: 11.03.2026**

3. **Depunerea contestațiilor referitoare la etapa I se va realiza în data de 12.03.2026**, între orele 9:00-15:00, la sala 430, clădirea Centrală, Str. A. I. Cuza, nr.13.

LIPSA FORMATULUI CORECT AL SUBIECTULUI MESAJULUI ATRAGE DE LA SINE RESPINGEREA CONTESTAȚIEI, CA FIIND NECONFORMĂ.

4. **Soluționarea contestațiilor și afișarea rezultatelor contestațiilor se va realiza în data de: 13.03.2026.**

5. **Evaluarea candidaților în cadrul etapei II – programarea interviului se va afișa pe site în data de: 16.03.2026 urmând ca acesta să se desfășoare în intervalul: 17.03.2026.**

6. **Afișarea rezultatelor finale: 18.03.2026.**

Mențiuni:

1. Candidații declarați "admiși" pot fi angajați numai după confirmarea rezultatelor de către finanțator.
2. Cheltuielile cu salariile personalului care își desfășoară activitatea în cadrul proiectelor, se suportă din titlul de cheltuieli din care este finanțat proiectul, în limita bugetului aprobat.

MANAGER PROIECT
Prof. univ. Dr. Leonardo-Geo MĂNESCU